

4. CHECK DIE PRAXIS –BLICK HINTER DIE KULISSEN!

4.1 Konntest du deinen ausgewählten Beruf praktisch erfahren? Wie? (z. B. Interview mit Berufspraktiker*in, Kontakt zu Unternehmen) Was war für dich besonders interessant?

Wir haben Jenny Warbeck, Junior Softwareentwickler der Firma Check24 interviewt.

1. Wie heißt dein Beruf?

- *Junior Softwareentwickler Android App Entwicklung*

2. Was hast du für einen Studiengang gemacht?

- *Interaktive Medien (Bachelor of Science) an der Technischen Hochschule Augsburg (ich studiere noch!)*

3. Wie findest du deinen Studiengang?

- *Sehr vielfältig und spannend. Es ist nie langweilig*
- *Mir gefällt besonders, dass man Design und Informatik (meine zwei Leidenschaften) verbinden kann*
- *Meine Kommilitonen sind sehr nett und meine Professoren sehr hilfsbereit*

4. Wie lange arbeitest du bei Check24?

- *Ich habe im Dezember 2021 als Werkstudentin angefangen und bin inzwischen als Junior angestellt. Also jetzt fast 1.5 Jahren.*

5. Wie sieht ein typischer Arbeitstag für dich aus?

- *Jeden Tag um 9:45Uhr haben wir ein Meeting, das "Team Daily" heißt. Das heißt, dass man sich seinem Team das, was man gestern gemacht hat erzählt und auch berichtet, was man an dem Tag vorhat.*
- *Das Team Daily erfolgt mit der Abteilung IT, also den Softwareentwicklern, und mit der Abteilung Produktmanagement.*
- *Um 10 Uhr, folgt das "Allgemeine Daily" über Zoom. Im "Allgemeinen Daily" sind alle aus der Firma dabei. Da erzählen unsere Geschäftsführer z. B. aktuelle News und stellen laufende Projekte vor. Auch Neustarter werden hier vorgestellt.*
- *Um 12 Uhr esse ich mit meinem Team zu Mittag.*
- *Zwischendrin sehen meine Aufgaben unterschiedlich aus. Oft übernehme ich Aufgaben, die die Produktmanager uns geben. Das sind z. B. neue Features, aber auch Bugfixes. Ein Bug ist ein Problem in der App, also wenn etwas nicht funktioniert, wie es soll.*
- *Grundsätzlich arbeite ich von 9:30 – 18Uhr.*

6. Was macht dir am meisten Spaß an deinem Beruf?

- **Vielfältig und abwechslungsreiche Aufgaben**
- **Sehr tolles Team und nette Arbeitskollegen**
- **Man lernt sehr viel Neues**
- **Es ist ein tolles Gefühl, an einer App zu arbeiten, die mehrere Millionen Nutzer hat**

7. Was magst du nicht an deinem Beruf?

- **Manchmal sitzt man mehrere Tage oder Wochen an einem Problem, an dem man nicht weiterkommt. Das ist manchmal sehr ärgerlich.**
- **Zum Glück helfen aber die erfahrenen Softwareentwickler, die "Senior Entwickler", mir immer gerne.**

8. Welche Programmiersprache verwendest du?

- **In der Android App Entwicklung verwenden wir die Programmiersprache Kotlin.**

9. Welche Fähigkeiten brauchst du für deinen Beruf (inklusive Softskills)?

- **Hohe Lernbereitschaft**
- **Offenheit & gute Kommunikationsskills**
- **Geduld (vor allem, wenn dein Code erstmal nicht funktioniert)**

10. Welche Online-Kurse empfiehlst du für Leute, die Programmieren lernen wollen?

- **Ich habe mit der Online Plattform "Codecademy" angefangen zu programmieren, das ist aber komplett auf Englisch. Toll ist an Codecademy, dass dort sehr ausführlich erklärt wird.**
- **Es gibt auch heutzutage viele gute YouTube Videos in allen Sprachen.**

11. Welchen Rat hast du für neue Einsteiger?

- **Informatik ist ein breites Gebiet und jeder Bereich benutzt verschiedene Programmiersprachen.**
- **Entscheide dich erstmal, was du genau machen willst, und recherchiere welche Programmiersprache man dafür lernen sollte.**
- **Am Besten lernt man, wenn man ein kleines Projekt macht. z. B. Tic Tac Toe.**
<https://www.youtube.com/watch?v=1lnxpZZw9hc>
- **Lege dich am besten auf eine Programmiersprache fest, versuche nicht gleich am Anfang mehrere auf einmal zu lernen.**
- **Nie aufgeben! Es ist nie zu früh oder zu spät, in die Informatik einzusteigen :)**

Das Interview mit einer Software Entwicklerin war für uns eine tolle Erfahrung. Wir besuchten die Büroräume von Check24 in Augsburg, wo seine Schwester Jenny das Interview mit uns durchführte. So konnten wir einen sehr wertvollen Einblick in die Arbeitsumgebung dieses Berufsfeldes gewinnen.